1° Torneo di Calcio a Sette

CRETAROSSA ""MAI DIRE GOAL ""

**REGOLAMENTO INTERNO**

**-** SVOLGIMENTO DELLE GARE

.

La durata delle gare viene stabilita in due tempi da 25 minuti non effettivi ciascuno (regolamento ufficiale figc), con intervallo non superiore ai cinque minuti. **Saranno recuperati a discrezione degli stessi ufficiali di gara solo le pause superiori a 1’ minuto ed interruzione per infortuni. non Sono previsti due time out**

Le sostituzioni VENGONO EFFETTUATE A GIOCO FERMO, PREVIA AUTORIZZAZIONE DELL’ARBITRO SOLO IN CASO DI RIMESSA DAL FONDO IN CASO DI SEGNATURA DI UNA RETE, INFORTUNI DI GIOCO. TALI SOSTITUZIONI SONO in numero illimitato.

Potranno partecipare alle gare ed essere inseriti nella distinta di gioco un massimo di 14 giocatori, più un dirigente, un allenatore ed un presidente. Uno di questi ultimi tre può prendere parte alla gara se la squadra presente al riconoscimento non supera le 7 (sette) unità ed in caso di arrivo di ritardatari, non deve più prendere parte alla gara, tranne in caso di infortunio inguaribile di un giocatore che riporta la squadra a 7 elementi.

Per lo svolgimento di una gara è indispensabile che la squadra sia composta minimo da sei (6) giocatori , altrimenti la gara non avrà inizio o sospesa se iniziata, e partita persa per 0-3 .

# - FORMULA DI SVOLGIMENTO DEL CAMPIONATO \_ “PREMIAZIONI”

La formula del campionato prevede un unico girone all’italiana di 8 formazioni con gare di andata che determineranno la squadra vincente del campionato

 Per determinare la squadra vincente dei play off che disputerà la super coppa, si procederà come da schema sotto elencato con gare di andata e ritorno:

 2° classificata - 7° classificata

3° classificata - 6° classificata

4° classificata - 5° classificata

* La seconda fase vedrà le tre formazioni vincenti più la miglior perdente affrontarsi con il criterio di incrocio tra la migliore e la peggiore, regular season, con gare di andata e ritorno.
* La squadra che si aggiudicherà i play off, disputerà una finale con i vincitori della regular season con in palio il premio di vincitori della super coppa CRETAROSSA

Per tutti gli ACCOPPIAMENTI ed i PASSAGGI alla fase successiva dei PLAY OFF vige la formula del miglior piazzamento al termine del campionato

**-** RINUNCIA O RITIRO DA GARE DI CAMPIONATO

La società che rinuncia alla disputa di una gara o che si ritiri da una gara iniziata, sarà punita con la sconfitta col risultato tecnico di 3– 0, fatto salvo ulteriori gravanti previsti dai vigenti regolamenti (punti di penalizzazione e/o sanzioni pecuniarie)

Qualora una società si ritiri dal Campionato o ne venga esclusa:

**NEL GIRONE di ANDATA** tutte le gare disputate dalla squadra rinunciataria saranno considerate nulle (salvo che manchino 3 giornate alla fine del girone) ed i relativi punti cancellati sia ai fini della formulazione della classifica generale che ai fini della differenza reti.

- MANCATA PRESENTAZIONE IN CAMPO

La squadra che non si presenti in campo entro 25 minuti dall’orario stabilito sul calendario per l’inizio della gara, sarà considerata rinunciataria e soccomberà col risultato tecnico di 3 – 0, salvo ulteriori gravami sia tecnici che pecuniari.

- MANCATA PARTECIPAZIONE PER CAUSA DI FORZA MAGGIORE

Le squadre che non si presentano per la disputa di una gara, nei tempi previsti dai regolamenti per cause di forza maggiore, comprovate e documentate, dovranno darne comunicazione TASSATIVAMENTE per iscritto all’Organizzatore entro e non oltre le ore 12.00 del giorno successivo alla data in cui si sarebbe dovuta disputare la gara.

- DIRETTORE DI GARA

 Le gare saranno dirette da 1 arbitro La funzione dell’arbitro, ad eccezione di quanto espressamente riportato nel presente regolamento, è assegnata a mezzo del “”REGOLAMENTO del GIUOCO del CALCIO a 11” + “” Regolamento interno””.

.

**Art. 13** - AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

* Il giocatore espulso dal terreno di gioco mediante esibizione del cartellino rosso è dà ritenersi automaticamente squalificato per una giornata effettiva di gara anche in assenza del Comunicato Ufficiale.
* Un calciatore nel corso di una gara potrà subire i seguenti provvedimenti disciplinari:
1. cartellino giallo = ammonizione;
2. cartellino rosso = espulsione definitiva;
* fallo da ultimo uomo, cioè impedire la realizzazione di una rete alla squadra avversario usando mezzi illeciti senza l’uso della violenza nei confronti dell’avversario stesso;
* impedire la realizzazione di una rete alla squadra avversaria toccando il pallone con le mani sulla linea di porta;
* giocando da portiere - toccare il pallone con le mani allorquando questi si trovi fuori dall’area di rigore;
* proteste nei confronti degli ufficiali di gara senza l’utilizzazione di frasi offensive o lesive della onorabilità

 Il giocatore che viene espulso dal terreno di gioco durante una gara sarà automaticamente squalificato per una giornata da scontarsi nella prima gara di campionato successiva a cui partecipa la propria squadra, salvo ulteriori aggravi adottati dagli organi giudicanti. Nel caso in cui una gara non abbia inizio a causa della propria squadra e non viene recuperata, le sanzioni disciplinari sono considerate **ANCORA DA SCONTARSI**.

*La dizione “diffida” attribuita ad un calciatore sul Comunicato Ufficiale significa che alla prima ammonizione lo stesso subirà una giornata effettiva di gara, detta sanzione avrà decorrenza dalla pubblicazione sul Comunicato Ufficiale.*

- SISTEMA DI SQUALIFICHE CONSEGUENTI AL NUMERO DELLE AMMONIZIONI

 Il calciatore che nel corso del campionato raggiunge la QUARTA ammonizione subirà una squalifica di una (1) giornata effettiva di gara. Detto provvedimento nel prosieguo della manifestazione scatterà utilizzando il seguente schema:

* Squalifica al raggiungimento della terza ammonizione

**Art. 18** - REGOLAMENTO DI GIOCO

Il Campionato sarà disputato applicando i regolamenti della F.I.G.C. ad eccezione delle seguenti modifiche:

1. **Due tempi di giuoco di 25’ non effettivi,**
2. **Regola del fuorigioco; dall ‘ area di rigore alla linea di porta**
3. **Rete non valida su rimessa dal fondo**
4. **Sostituzioni**

**ELENCO SANZIONI DISCIPLINARI**

**erogabili ad insindacabile giudizio degli organi giudicanti**

### 1 Provvedimenti disciplinari

* + 1. Espulsione per somma di ammonizioni 1 gg
		2. Proteste ed atteggiamenti ironici 1 gg
		3. Scorrettezze 1 - 2 gg

#### 2 Comportamenti antisportivi

**NEI CONFRONTI DI PUBBLICO**

* Offese 2 - 4 gg
* Fallo di reazione in azione di gioco 2 - 4 gg
* Atteggiamenti minacciosi 4 - 6 gg

**NEI CONFRONTI DEGLI UFFICIALI DI GARA**

* Offese 2 - 4 gg
* Offese ripetute 4 - 6 gg
* Atteggiamenti intimidatori e/o minacciosi 4 - 15 gg

**3** **Comportamenti violenti**

**NEI CONFRONTI DI PUBBLICO**

* Tentativo di aggressione 4 – 8 gg
* Atti di violenza in azione di gioco: 4 – 10 gg

calcio, schiaffo, gomitata, testata, pugno, etc.

(qualora non configurabili nella semplice scorrettezza)

* Atti di violenza non in azione di gioco o non a distanza di gioco 4 – 12 gg

calcio, schiaffo, gomitata, testata, pugno, etc.

* Reazione violenta ad una violenza subita non in azione di gioco 4 – 10 gg
* Reazione violenta ad un fallo subito 4 - 12 gg

(qualora la reazione risulti di gravit° sproporzionata all’offesa)

* Sputo:

Non giunto a destinazione 6 – 15 gg

Giunto a destinazione 8 - 20 gg

- Atti di violenza ripetuti, posti in essere nella medesima occasione 10 gg - 4 anni

* Atti di violenza ripetuti, posti in essere in occasioni diverse 1aa – 4 aa

(durante la gara ed a fine gara) o atti di violenza, anche non ripetuti, di particolare

 gravità

**NEI CONFRONTI DI UFFICIALI DI GARA E DIRIGENTI ORGANIZZATORI**

* Aggressione non riuscita:
1. In quanto evitata per intervento di terze persone 6 - 8 mesi
2. In quanto evitata dall’arbitro, dal Guardalinee Ufficiale 4 mesi a 1 aa

 o dai Responsabili Organizzativi

1. Atti di violenza con corpi non contundenti
2. Non riusciti 6 – 20 gg
3. Riusciti 8 gg a 1 aa

*REGOLAMENTO INTERNO*

MODALITA’ E QUOTA ISCRIZIONE

1. La quota di iscrizione al campionato è fissata in € 15.00 (a persona)
2. Quota campo €5.00 fascia oraria senza fari , €6.00 fascia oraria con i fari.
3. Il Comitato Organizzatore si riservano il diritto di escludere dall’ iscrizione o a campionato in corso, atleti e/o dirigenti che non rispettano gli statuti e i regolamenti emanati dagli organizzatori.

# FORMAZIONE DELLA CLASSIFICA

Per ogni incontra sarà attribuito il seguente punteggio:

 3 (tre) punti per la vittoria

 1 (uno) punto per il pareggio

 0 (zero) punti per la sconfitta

In caso di parità tra due squadre al termine del campionato saranno presi in esame i seguenti criteri:

punti ottenuti negli scontri diretti;

differenza reti negli scontri diretti;

maggior numero di reti fatte negli scontri diretti;

minor numero di reti subite negli scontri diretti;

minor numero di cartellini rossi subiti;

minor numero di cartellini gialli.

In caso di parità tra due o più squadre si prenderà in esame:

classifica avulsa

**PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI E VALIDITA’**

Nei play off le ammonizioni verranno azzerate ma basteranno 2 sole ammonizioni per far scattare la squalifica.

### COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE

Ogni squadra è composta al massimo da n° 10 giocatori. Per ogni partita è previsto l’utilizzo di massimo 14 giocatori

Le liste consegnate ad inizio torneo non verranno più modificate ne corrette.

### SVOLGIMENTO DELLE GARE

Nelle gare dei PLAY OFF ad eliminazione, al termine delle gare qualora dovesse sussistere una situazione di parità, si disputeranno 2 (due ) tempi supplementari di 5 (cinque ) minuti ciascuno . In caso di ulteriore parità, accederà alla fase successiva la squadra meglio piazzata al termine del campionato La finalissima sarà disputata sempre su due gare prevedendo in caso di parità la disputa di due tempi supplementari. Persistendo la situazione di parità al termine dei tempi supplementari sarà dichiarata la squadra che avrà ottenuto il miglior piazzamento al termine del campionato

### RITARDI ed IMPIANTO DI GIUOCO

Il termine ultimo di attesa è fissato in 25 minuti **dall’orario indicato sul calendario**. Trascorso invano tale termine la gara non potrà più essere disputata nemmeno in forma amichevole.

L’impianto ufficiale per la disputa di tutte le gare è il C.S. CRETAROSSA con sede in Benevento alla Via dell’Esperanto, snc

art. 14

**Il Centro Sportivo CRETAROSSA declina ogni e qualsiasi responsabilità per eventuali danni od infortuni causati prima, durante e dopo le gare ad atleti.**

# ATTENZIONE

Nell’intento di trascorrere serate nel segno del divertimento , e memori di esperienze negative , gli organizzatori fanno presente alcuni dettagli molto importanti :

1. Si fa presente che il calendario ufficiale delle partite , sarà sempre quello esposto nell’ ALBO del circolo .
2. Non è ammessa la partecipazione ad atleti Squalificati . da parte di tutte le Associazioni e/o Federazione affiliate e riconosciute dal CONI. Si precisa che dette squalifiche non appena scontate potranno far si che il calciatore sia tesserato e quindi utilizzabile (sempre dietro autorizzazione degli arbitri e della organizzazione ). Le sanzioni superiori a 6 mesi dovranno essere sottoposte al giudizio di ammissibilità, insindacabile, dell’organizzazione.
3. L’ iscrizione ed il tesseramento sono vietati ad atleti e dirigenti con residuo di squalifica superiore ai tre mesi
4. Per eventuali problemi /disagi che si verificheranno, si spera nel vs. aiuto e al vostro buon senso.

 L’ ORGANIZZAZIONE